



- LEGENDA**
- 1 Płytki elewacyjne ręcznie formowane - kolor czerwony
 - 2 Tynk mozaikowy - kolor ciemny brąz
 - 3 Tynk silikonowy barwiony, faktura baranek 2mm
 - 4 Elementy drewniane - kolor ciemny brąz
 - 5 Stalarka okienna PCV w okleinie kolor złoty dąb - obustronnie
 - 6 Drzwi wejściowe - kolor złoty dąb - obustronnie
 - 7 Dachówka ceramiczna karpiówka w łusce kolor ceglasto-czerwony
 - 8 Cegła klinkierowa pełna w kolorze czerwonym
 - 9 Listwy elewacyjne imitujące mur pruski w kolorze ciemny brąz
 - 10 Rynny, rury spustowe, obróbki z blachy ocynkowanej, powlekanej w kolorze ciemny brąz

UWAGI

- PROJEKT ARCHITEKTONICZNY ROZPATRYWAĆ ŁĄCZNIE Z PROJEKTAMI BRANŻOWYMI
- PRZED ROZPOCZĘCIEM ROBÓT BUDOWLANO-MONTAŻOWYCH WYKONAWCA ZOBOWIĄZANY JEST DO SPRAWDZENIA PROJEKTU ORAZ WERDYFIKACJI WSZYSTKICH WYMIARÓW NA BUDOWIE.
- PROJEKTOWANE ORAZ STOSOWANE MATERIAŁY I SYSTEMY BUDOWLANE UŻYWAĆ ŚCIŚLE PRZESTRZEGAJĄC INSTRUKCJI PRODUCENTA ORAZ WYMÓGÓW I TECHNOLOGII OKREŚLONEJ W ICH KARTACH TECHNICZNYCH.
- O WSZYSTKICH NIEZGODNOŚCIACH PROJEKTU Z INSTRUKCJAMI PRODUCENTÓW, KARTAMI TECHNICZNYMI MATERIAŁÓW, ŚRODKÓW, SYSTEMÓW BUDOWLANYCH I ZASTOSOWANYCH URZĄDZEŃ ORAZ ZAŁOŻEN KONSTRUKCYJNYCH ZE STANEM FAKTYCZNYM, NALEŻY NIEWŁOZNIE POWIADOMIĆ PROJEKTANTA W FORMIE PISEMNEJ.
- WSZYSTKIE ROBOTY BUDOWLANO-MONTAŻOWE I ICH ODBIÓR PRZEPROWADZIĆ GODNIE Z PUBLIKACJĄ: "WARUNKI TECHNICZNE WYKONANIA I ODBIORU ROBÓT BUDOWLANO-MONTAŻOWYCH", POD NADZOREM OSOBY UPRAWNIONEJ, ZGODNIE ZE SZTUKĄ BUDOWLANĄ, PRZEPISAMI BHP I PPOŻ.

maatproject sp. z o.o.
maatproject sp. z o.o.
ul. Smardzewska 22/4, 60-161 Poznań

OPRACOWANIE: CHATA WIEJSKA W MIEJSCOWOŚCI DZIEWIĘTLIN

ADRES BUDOWY: dz. nr 42/8 Dziewiętlin
INWESTOR: Gmina Krośnice
ADRES: ul. Sportowa 4, 56-320 Krośnice

ZESPÓŁ PROJEKTOWY: podpisy:

ARCHITEKTURA: mgr inż. arch. Dariusz Chwieralski
upr. nr WP-OIA/OKK/UpB/48/2011
mgr inż. Przemysław Jahns

SPRAWDZAJĄCY: mgr inż. arch. Maciej Lesisz
upr. nr WP-OIA/OKK/UpB/36/2011

ELEWACJE **A-06**

branża: ARCHITEKTURA data: SIERPIEŃ 2016 skala: 1:100